

开发者如何获取 UserID 和 UserToken (64)?

- 拿到代理端口，拼凑出代理地址，在客户端很容易实现，比如 `localhost:25565`。
- TCP 连接代理地址，发送报文 `byte{ 0x01 0x05 }`。
- 开一个大小为 `100` 的 `byte` 数组 `bytes` 并接收来自代理端口的数据。
- 拿到数据后，`bytes[0]` 即为后续文本长度，从 `bytes[1]` 读取长度为 `(int)bytes[0]` 的文本 `str`。
- `str` 文本由 `|` 分隔为数组 `strs`，`strs[0]` 即为 UserID，`strs[1]` 即为 UserToken (64)。

示例代码：

```
func main() {
    conn, _ := net.Dial("tcp", "localhost:25565")
    conn.Write([]byte{0x01, 0x05})

    recvBytes := make([]byte, 100)
    conn.Read(recvBytes)

    len := int(recvBytes[0])

    fmt.Println(len)
    fmt.Println(string(recvBytes[1 : len+1]))
}
```

示例输出：

```
74
780495302|0EBD7F132556A7EEE8A0B7CF37FFD18EA06DCB4E1D5D5F5C847C76E987A3838D
```